

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
**TRUNG TÂM THÔNG TIN VÀ
CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC**

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: **89** /TTTT-CTGD

TP. Hồ Chí Minh, ngày **05** tháng 12 năm 2016

Về kế hoạch phát động tham gia
sự kiện “Giờ lập trình – Hour of
code” 2016 dành cho học sinh
THCS, tiểu học.

Kính gửi: Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo các Quận, Huyện;

Giờ lập trình (Hour of Code) là sự kiện khuyến khích mười triệu học sinh trên khắp thế giới thử học lập trình trong vòng một giờ đồng hồ.

Sự kiện Giờ lập trình tổ chức trong Tuần lễ Giáo dục Khoa học Máy tính toàn cầu từ 5/12 đến 11/12/2016 trên 180 quốc gia. Riêng tại Việt Nam, sự kiện diễn ra từ 1/12 đến 30/12/2016.

Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục phối hợp Microsoft Việt Nam và Trung tâm Công nghệ thông tin Truyền thông Vietnet-ICT phát động tham gia sự kiện “Giờ lập trình – Hour of code” 2016 dành cho học sinh Trung học cơ sở, tiểu học.

I/- Mục đích, yêu cầu:

- Nhằm nâng cao tư duy logic như một năng lực cơ bản của thế kỷ 21 và thúc đẩy các ngành nghề STEM.
- Khích lệ và động viên các nhà trường, giáo viên và học sinh tham gia Giờ lập trình; thúc đẩy đam mê về khoa học máy tính đặc biệt dành cho các bạn trẻ, rèn luyện tính chủ động, sáng tạo, tư duy logic và làm chủ khoa học công nghệ.
- Trao giải cho các tập thể trường, giáo viên và học sinh tích cực, có những khoảnh khắc ấn tượng trong quá trình tham gia Giờ lập trình.

II/- Đối tượng tham gia:

- Học sinh Trung học cơ sở.
- Học sinh Tiểu học.

III/- Thời gian:

- Nhà trường, giáo viên và học sinh nộp bài dự thi: Từ 05/12/2016 – 26/12/2016.
- Chấm giải cấp Thành phố và công bố: 27/12/2016 – 29/12/2016.
- Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục gửi nội dung các giải cấp Thành phố dự thi cấp Quốc gia.
- Chấm giải cấp Quốc gia và công bố: 1/1/2017 – 15/1/2017.

IV/- Triển khai sự kiện và nộp bài dự thi:

1. Hướng dẫn giáo viên triển khai sự kiện, học sinh tham gia sự kiện.

- ***Tìm hiểu sự kiện Giờ lập trình và tài liệu hướng dẫn qua link:***
<http://bit.ly/HoC2016TaiLieu>, tài liệu gồm:

- Văn bản hướng dẫn triển khai Giờ lập trình từ Microsoft.
- Bài trình chiếu triển khai Giờ lập trình.
- Mẫu xác nhận của trường tham gia sự kiện.

- ***Triển khai đến học sinh và hướng dẫn học sinh tham gia.***

- Tham gia bằng cách truy cập link sau: <https://code.org/Minecraft>.
- Chọn Minecraft Designer.
- Hoàn tất 12 vòng thi để có chứng nhận.

- ***Hướng dẫn học sinh nộp giấy chứng nhận tham gia.***

- Sau khi hoàn tất và nhận được giấy chứng nhận, học sinh điền thông tin xác nhận qua link: <http://bit.ly/HoC2016ChungNhan>.
- Lưu ý: Dán link giấy chứng nhận khi hoàn tất 12 vòng game MineCraft trên trang Code.org vào mục *Địa chỉ đường link Giấy chứng nhận*. Ví dụ:
https://code.org/congrats?i=_1_93d1be0cc85c75910a8b71b26cb35796&s=bWluZWNYZWZ0

- ***Ghi nhận quá trình tham gia.***

- Chụp các hình ảnh trong quá trình tổ chức giờ lập trình tại lớp/nhà trường, tổng hợp và lưu trữ online.

2. Hướng dẫn các trường dự thi.

Để tham gia dự thi, thầy cô đại diện các trường đăng kí dự thi qua link sau:
<http://bit.ly/HoC2016DuThi>.

- ***Dự thi Giải Trường tích cực.***

- Hoàn tất mẫu xác nhận của trường tham gia sự kiện (đã gửi trong tài liệu hướng dẫn) có đóng dấu của nhà trường về số học sinh tham dự. Scan hoặc chụp hình mẫu xác nhận lưu vào thư mục online chứa hình ảnh ghi nhận quá trình tham gia.
- Lưu ý: Chia sẻ thư mục lưu trữ online trên (có chứa mẫu xác nhận) vào mục *Địa chỉ đường link dự thi Giải Trường tích cực*.

- ***Dự thi Giải Khoảnh khắc ấn tượng.***

- Chọn lọc các hình ảnh đã chụp trong quá trình tổ chức giờ lập trình tại lớp/nhà trường để tham gia dự thi.

- Lưu ý: Chia sẻ thư mục lưu trữ hình ảnh các khoảnh khắc ấn tượng vào mục *Địa chỉ đường link dự thi Giải Khoảnh khắc ấn tượng*.
- **Dự thi Giải Phim ngắn ấn tượng.**
 - Thực hiện các video thể hiện quá trình tổ chức giờ lập trình và upload lên Youtube.
 - Lưu ý: Chia sẻ link video trên Youtube vào mục *Địa chỉ đường link dự thi Giải Phim ngắn ấn tượng*.
- **Dự thi Giải Giáo viên tích cực.**
 - Giải giáo viên tích cực nhất được Ban tổ chức chọn dựa trên số liệu thu thập Giấy chứng nhận từ học sinh.

V/-Giải thưởng và tiêu chí:

Loại giải thưởng	Số lượng giải	Tiêu chí chấm giải
Giải Trường tích cực	3 giải: Nhất: 1.500.000đ Nhi: 1.000.000đ Ba: 500.000đ	- Trường có tỷ lệ số học sinh tham gia nhiều nhất, có hình ảnh ghi nhận quá trình tham gia. - Trong trường hợp các trường có số tỷ lệ học sinh tham gia ngang bằng nhau, xét thêm tiêu chí tổng số học sinh tham gia.
Giải Khoảnh khắc ấn tượng	3 giải: Nhất: 1.500.000đ Nhi: 1.000.000đ Ba: 500.000đ	- Hình ảnh có chất lượng tốt (không bị mờ, nhòe) - Nội dung: + Thể hiện quá trình và tinh thần tham gia Giờ lập trình tích cực của các nhà trường, giáo viên và học sinh. + Tập trung vào các chủ đề: Sự hào hứng của học sinh khi lần đầu tiên tiếp xúc với lập trình, Sự đoàn kết, Sự sáng tạo của học sinh khi tham gia Giờ lập trình, Nữ giới với lập trình ...
Giải Phim ngắn ấn tượng	3 giải: Nhất: 1.500.000đ Nhi: 1.000.000đ Ba: 500.000đ	- Video có thời lượng từ 2 – 4 phút. - Chất lượng hình ảnh và âm thanh tốt (không bị mờ, nhòe, rung - âm thanh rõ ràng). - Nội dung: + Thể hiện quá trình và tinh thần tham gia Giờ lập trình tích cực của các nhà trường, giáo viên và học sinh. + Tập trung vào các chủ đề: Sự hào hứng của học sinh khi lần đầu tiên tiếp xúc với lập trình, Sự đoàn kết, Sự sáng tạo của học sinh khi tham gia Giờ lập trình, Nữ giới với lập trình ...
Giải Giáo viên tích cực	Trị giá: 1.000.000đ	Giáo viên dạy và huy động được nhiều học sinh tham gia Giờ lập trình nhất.

Trong quá trình thực hiện, nếu có các vấn đề cần trao đổi Quý Thầy/Cô vui lòng liên lạc với Trung tâm theo thông tin:

Địa chỉ email: tttt_ctgd@hcm.edu.vn

Số điện thoại: (08) 38.291.875

Chuyên viên phụ trách: bà Trần Thị Kim Phụng, điện thoại: 0908198333, email: kimphung@hcm.edu.vn để được hướng dẫn thực hiện./*qf*

Nơi nhận:

- Như trên;
- Giám đốc Sở GD&ĐT (để báo cáo)
- Phòng GDTiH, GDTrH (để phối hợp thực hiện)
- Lưu TTTT&CTGD.



Nguyễn Văn Hiếu